



# T 2022-2023 TEMPORADA



El Programa tiene el objetivo de “promover y fomentar la práctica de la actividad física a través de la promoción e iniciación en el senderismo de jóvenes, menos jóvenes y mayores, con rutas que oscilan entre los 10 y los 16 kilómetros, dando a conocer a su vez, el entorno natural y cultural de nuestro municipio y de municipios de la provincia de Cáceres de una manera saludable, entretenida y sin carácter competitivo”, pudiendo tomar parte en este programa cualquier persona con unas mínimas condiciones físicas, a partir de 14 años. Las inscripciones serán gratuitas y se realizarán a través de la APP “Reserva Play” y/o código QR, según se establezca en la información del cartel a publicar de cada una de las rutas.

## 6ª RUTA: “CASTILLEJO-MOLINO DEL CUBO”

**DISTANCIA: 9,5 km. aprox. DURACIÓN: 4,00 h. aprox.**

Bonita ruta que transita en su mayor parte por la Dehesa de Santiago del Campo hasta la ribera del Almonte, lugar donde se enclava el Castro del Castillejo, asentamiento que se remonta a la Edad de Hierro desde donde podemos observar el Risco Levante con su colonia de cigüeñas, desde este lugar nos dirigiremos faldeando la ribera del Arroyo Lugar hasta el Molino del Cubo, que aún conserva buena parte de la singular construcción que da nombre a éste molino, volviendo hacia la localidad “Santiagoueña” por el “Volvedero de Ventamoros”, un enclave que combina zona adhesionada y zona de riberos con unos espectaculares paisajes en esta época del año.



**Domingo  
23  
ABRIL  
2023**

**Salida  
IGLESIA DE SANTIAGO  
Santiago del Campo**

**Hora Salida  
10:00 de la  
mañana**

### INSCRIPCIONES

Las INSCRIPCIONES serán gratuitas y se realizarán a través de la APP Reserva Play hasta las 20:30 horas del SÁBADO 23 de abril o completar plazas (50 participantes).

Enlace: [https://casardecaceres.reservaplay.com/view/reservas/actividad/actividad\\_grupo/94/inscripcio/](https://casardecaceres.reservaplay.com/view/reservas/actividad/actividad_grupo/94/inscripcio/)

Inscripciones con acceso a través de Código QR:

